

Город: Москва
Телеграм: @wnikolw
Почта: ponegukai@gmail.com

О себе

Продуктовый дизайнер сложных B2B и B2E продуктов для технических пользователей. Проектирую от CustDev-исследований до передачи в разработку. Создаю дизайн-системы, встраиваю стандарты доступности и использую AI для ускорения процесса.

Опыт

СБЕР | Продуктовый дизайнер

Август 2026 — наст. вр.

— Проектирую крупный enterprise-продукт для сотрудников, работаю с пользовательскими сценариями и интерфейсами в связке с продуктовой и технической командами.

exception:teapots (B2B-стартап, инфраструктура, ИБ) | Продуктовый дизайнер

Сентябрь 2023 - Август 2026

— Вёл два B2B/B2E-продукта параллельно: Vaulta (управление секретами) и ArtiKeeper (реестр артефактов). Оба MVP передал в разработку.

— Провёл 6+ CustDev-интервью и 2 раунда UX-тестирования — сократил типовой сценарий вдвое, выдача доступа уложилась в ≤ 3 действия.

— Защищал решения перед командой из 6 разработчиков и PM — на данных тестов, не на интуиции.

— Разработал дизайн-систему в Figma: компоненты, токены, варианты — ускорил выпуск новых экранов.

— Провёл WCAG-аудит и встроил стандарты доступности в дизайн-систему: контраст, фокус, aria-разметка для разработчиков.

Навыки

UX-исследованияПрототипированиеИнформационная архитектураДизайн-системы

Работа с метрикамиДоступность (WCAG)Design QAА/В тесты

LLM UX / AI-интерфейсыВайбкодинг

Программы

FigmaNotionMiroTokens StudioAdobe Creative CloudHTMLCSS

ClaudeGemini

Образование

Магистатура
Центральный университет, продуктовый дизайн, учусь сейчас
Бакалавриат
МИСИС, Прикладная информатика в дизайне, 2026
Курс
MTS X BBE, 2024

Хакатоны

1 место (2 номинации) | AI Business SPb, 2026

— Спроектировал интерфейс и презентацию для AI-инструмента диагностики ДВС по звуку — команда заняла 1 место в двух номинациях.